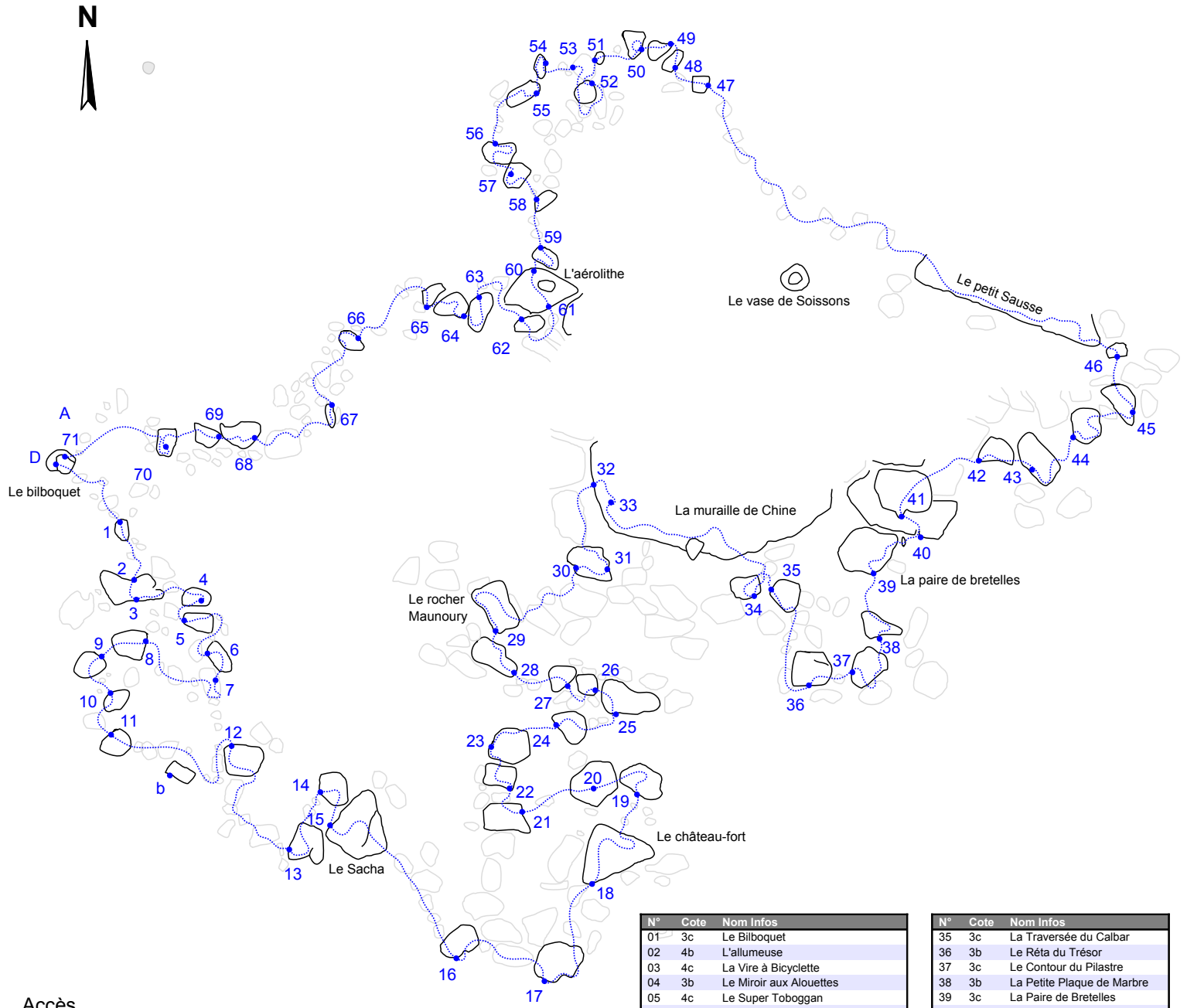


# Maunoury

Circuit bleu n°2 D-

Tracé en 1960 en orange par Maurice Martin du C.A.F., c'est un magnifique circuit varié, souvent exposé et très style "montagne". Long et assez athlétique, il peut servir d'entraînement à des escalades de moyenne envergure. Très venté et très ensoleillé, il est souvent en conditon. Son parcours peut devenir pénible en pleine chaleur. (Présentation de 1982).



Accès



Fond de bloc original : M. Martin

Entretien : juin-septembre 2013 (G. Tsao, B. Commiot, M. Galmiche)

**COSIROC 2013**

N°	Cote	Nom Infos
01	3c	Le Bilboquet
02	4b	L'allumeuse
03	4c	La Vire à Bicyclette
04	3b	Le Miroir aux Alouettes
05	4c	Le Super Toboggan
06	3c	L'Arête Ronde
07	4b	Le Surplomb du Boxeur
08	3a	Les Fesses
09	4b	Le Surplomb du Cuveton
10	4a	La Gifle
11	4b	Le Surplomb du Prélude
11b	4b	-
12	3c	L'Arête du Triangle
13	4b	La Boîte
14	3b	La Dalle des Paras
15	4a	Le Rocher de Sacha
16	4a	La Traversée du Nid
17	4b	La Traversée de la Grande Monique
18	3c	Le Château-Fort
19	2b	La Pâtissière
20	3b	La Descente de la Loco
21	4a	La Dalle du Clodo
21b	3c	-
22	3c	La Petite Fresque
23	4b	La Traversée du Camembert
24	3c	Le Petit I
25	3c	La Fissure du Bec
26	4b	Le Surplomb des Bétons
27	3a	La Cheminée du Rouge-Gorge
28	4a	La Face Est du Motard
29	4a	La Traversée de Rigoulot
29b	4c	-
30	4b	La Boule
31	3c	Le Petit Z
32	4b	Le surplomb du porte-manteau
33	4a	La Traversée du Vieux Marin
34	4b	Le Pas de Géant

N°	Cote	Nom Infos
35	3c	La Traversée du Calbar
36	3b	Le Réta du Trésor
37	3c	Le Contour du Pilastre
38	3b	La Petite Plaque de Marbre
39	3c	La Paire de Bretelles
40	4b	La Fissure des Signes Rupestres
41	2c	L'Embrasse-moi
42	4a	Le Mur Blanc
43	3b	Les Planqués
44	4b	Le Pot de Moutarde
45	3b	La Tour de l'Orient
46	4a	La Tour Denecourt
47	3b	La Sauce Verte
48	3c	La Sauce Blanche
49	3b	Le Menhir
50	3b	Le Collier du Dogue
51	4b	Les Spoutniks
52	2b	Le Spoutnik 2
53	3c	Le Trou du Souffleur
54	3b	Le Jeton
55	4b	Le Mètre Pliant
56	3b	Le Piano à Queue
57	5b	La Traversée du Paquet de Camel
58	3c	La Brique Réfractaire
59	3b	La Glissière à Toto
60	3b	L'Aérolithe
61	3a	Le Coupe-Gorge
62	3a	Le Surplomb de la Dégonflée
63	3a	La Poignée de Métro
64	3c	Le Surplomb de Fakstind
65	3c	L'Étrave
66	4a	L'Échelle de Coupée
67	3b	La Traversée des Pattes de Tortue
68	4a	Le Bec de Gaz
69	3b	L'Arête du Poivrot
70	3a	Le Marchepied de l'Autobus
71	3c	La Voie de la Fin