

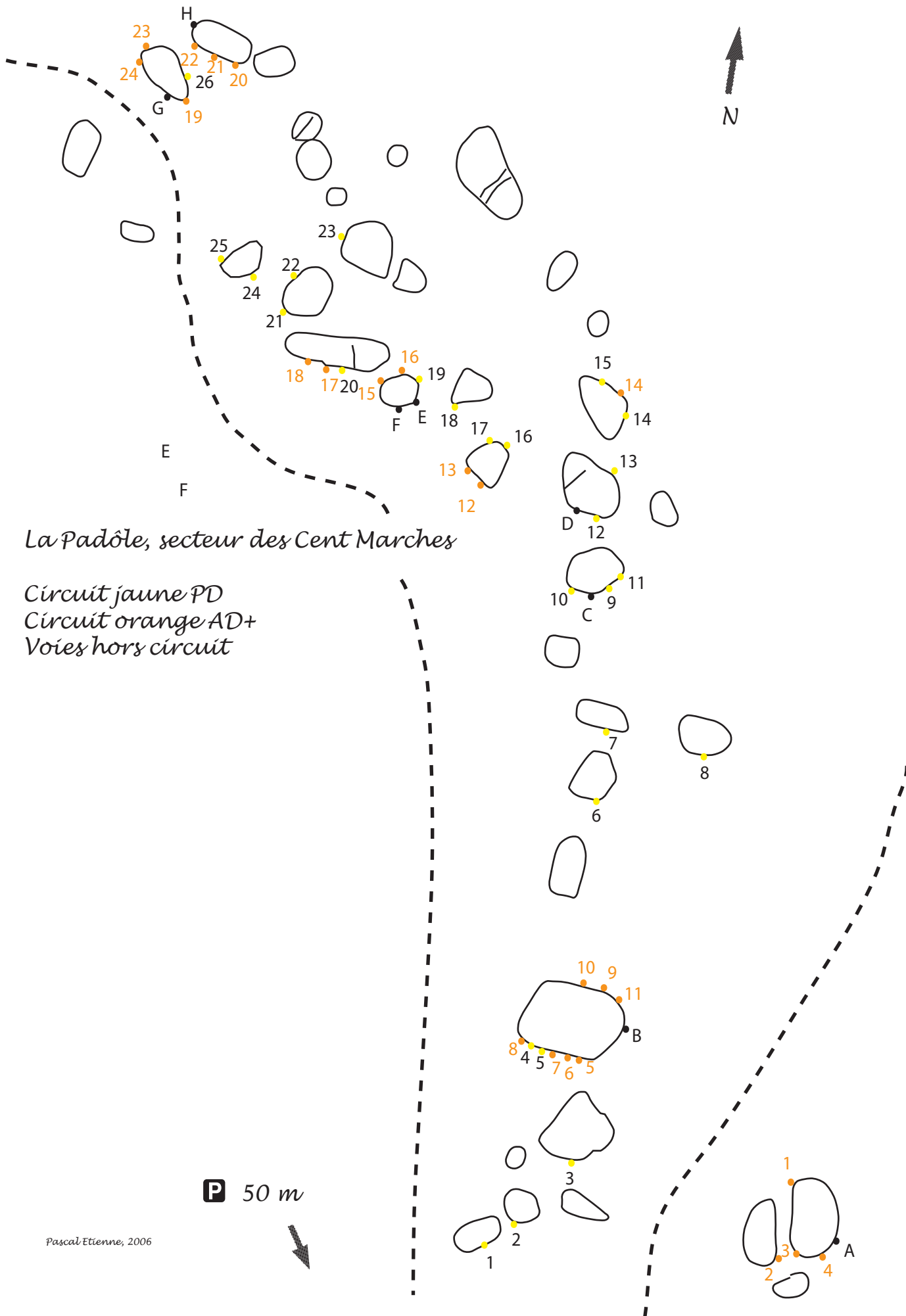
## Les Cent Marches

### Circuit orange AD+

1	angle	2+	
2	angle dalleux	3-	
3	♥écailles en oppo, haut	4-	
4	♥deux bombés, haut	4	
5	râteau, sortie à gauche	3-	
6	♥diagonale	3+	
7	mur s'inclinant	3+	
8	traversée g/d	4	
9	plats	3	
10	♥léger dévers	3-	
11	trav g/d	4	var. départ 2m à gauche 4+
12	fissure et réta tournant	4-	variante : rester à g de l'arête
13	mur	3	
14	réta	3	
15	♥arête	3	(descente par la voie ou saut)
16	♥dévers	3+	
17	applats	3	
18	trav g/d	4	
19	arête au piton	3	
20	mur	4+	
21	fissure fine	3+	
22	petit dévers, réta	3	
23	dalle	3	
24	♥angle par la droite	4	

### Hors circuit

♥A d du 3 or	5-	morpho
trav du 8 or prolongée (trois faces)	5c/6a	
A g du 9 or	5	
Surplomb à d du 10 jaune	5	6a assis
Bloc au-dessus du 10 jaune	4+	
♥Bilboquet sud (bloc 19 jaune)	5	morpho
♥Surplomb du bilbo (g 19 jaune)	4+	
Angle/dalle à g du 19 or	5	
Surplomb à g du 22 or	4	fragile !



*La Padôle, secteur des Cent Marches*

Circuit jaune PD  
 Circuit orange AD+  
 Voies hors circuit