

Le Bleu n° 11 + TD à Apremont
(circuit fissures)

Ce circuit original et très intéressant a été tracé par M. Robert Mizrahi qui le présente ainsi :

« L'escalade en fissure est un genre peu développé à Bleu : ce circuit a pour but de le mettre en valeur. Les techniques de coincement, de cheminée ou de duffer devront être mises en œuvre pour son parcours. En fait, l'apprentissage de l'escalade en fissure est une éducation du regard avant d'être un enrichissement d'un registre gestuel, et c'est cette optique qui a présidé à l'élaboration de ce circuit. Du parti-pris d'homogénéité pour ce qui concerne le type d'escalade découle un éventail relativement large de cotations. On peut coter ce circuit + TD très athlétique. »

Ajoutons simplement que l'on y trouve aussi quelques dalles de très haut niveau.

Accès

Le départ qui se trouve sur la rive droite d'un petit vallon au sud de la Caverne des Brigands est assez difficile à trouver. Le plus simple semble être de suivre le circuit Outremer n° 5 (D), qui constitue un intéressant échauffement, jusqu'à un très haut rocher caractéristique sur lequel se trouve les numéros 1 Bleu et 48 Orange. Le départ du Bleu se trouve en face du n° 48 Orange.

A pied : De Bois-le-Roi, suivre le GR 1 jusqu'au niveau du Bas Cuvier où l'on prend à gauche (sud) la route de la Solitude que l'on suit jusqu'à la route des Gorges d'Apremont. La suivre à droite (ouest) sur 300 mètres jusqu'à P 2.

En voiture : de Barbizon rejoindre le carrefour du Bas Breau (un kilomètre à l'est). Prendre la route de droite (sud) sur 750 mètres. Juste avant un virage prononcé sur la droite prendre un chemin de terre à gauche qui amène au parking P 2 (50 mètres). De

P 2. suivre un chemin vers le nord sur 100 mètres. Le départ de l'Outremer se trouve sur un bloc bordant le chemin à gauche.

D	+ 5	Le Croquentaine
1	+ 5	L'Esprit du Continent
2	+ 5	Le Poulpique
2b	+ 6	Le Poupe
3	+ 5	L'Antigros
4	+ 4	L'Effet yau de poelle
5	+ 4	La Bagatelle
6	+ 4	Le Toit Tranquille
7	+ 5	Le Gibbon
8	+ 6	L'Empire des Sens
8b	+ 4	La Pavane
9	+ 5	L'Adrenaline
9b	+ 7	Le Sabre
10	+ 4	Le Goupillon
11	+ 4	Le Mur des Lamentations
12	+ 4	Le Rince Dalle
13	+ 5	L'Ostéoscope
14	+ 5	Les Fesses à Simon
15	+ 5	La Michodière
16	+ 5	L'Across en l'air
17	+ 4	L'Astrolabe
18	+ 5	La Vessie
19	+ 5	La Lanterne
20	+ 4	Le Pont Mirabeau
21	+ 5	La Super Simca
22	+ 5	Ignis
23	+ 6	La Salamandre
24	+ 5	La Vie Lente
25	+ 5	La Muse Hermétique
26	+ 5	L'Angle Obtus
27	+ 5	Icare
28	+ 5	Le Merle Noir
28b	+ 5	L'Adieu aux Armes
29	+ 5	La Gnôse
29b	+ 5	La Clepsyde
30	+ 5	La Clé de sol
31	+ 5	La Méloдие Juste
31b	+ 5	Le Soupir
32	+ 5	Le Piano Vache
32b	+ 7	Le Surplomb à Coulisse
33	+ 5	La Sortie des Artistes.
34	+ 5	
35	+ 6	

