

Le circuit Vert n° 5 du Désert d'Aprémont

Ce circuit a été tracé en 1970 par Alex Schlub. Situé dans un petit vallon tranquille et sympathique, il est varié, parfois athlétique, assez court et homogène malgré le n° 7 qui, sans l'usage de mousqueton, est nettement au dessus du niveau moyen de l'ensemble (AD/AD+). Son intérêt et le fait qu'il sèche relativement vite devraient lui assurer une fréquentation régulière. Il sera prochainement repeint en orange.

Accès

En voiture : de Barbizon, prendre la route de Fontainebleau (est) : au carrefour du Bas-Bréau continuer droit jusqu'au carrefour du Clair-Bois (1,3 km). Stationnement près des barrières O.N.F.

Suivre alors la route de Clair Bois (sud-est) pendant 700 m jusqu'à la route du Chaos d'Aprémont que l'on prend sur la gauche pendant 200 m. Le départ se trouve sur un bloc, 20 m à gauche (nord) du chemin.

Un accès plus court est possible depuis le carrefour du Grand Veneur (N7-route Ronde). Suivre la route de Barbizon à Fontainebleau vers le nord-ouest pendant 500 m. Stationner à son intersection avec la route du Chaos d'Aprémont. Suivre cette dernière vers le sud puis l'Ouest (descente), jusqu'au niveau du départ du circuit. *A pied* : de Fontainebleau suivre le sentier Bleu n° 6 jusqu'au carrefour du Désert (4 km) d'où l'on rejoint facilement la route du Chaos d'Aprémont.

Cotations

1	3	Le jeu de mains
2	3	Le tour de l'angle
3	- 4	La réflexion
4	+ 2	Le bon mur
5	- 4	Le mur sans le clou
6	- 3	Le mont chauve
7	+ 3	La haute coiffure (Mousqueton)
8	+ 3	La Dulfer
9	+ 2	La sortie de l'ombre
10	+ 3	La dalle des techniciens
11	+ 3	Le mur du chemin
12	+ 3	Le flanc gauche
13	+ 2	La montagne russe
14	3	La reine
15	+ 3	L'enfilade
16	3	La lumineuse
17	3	Le pilier
18	2	Le Spigolo
19	+ 2	
20	- 3	Le chemin de ronde
21	+ 2	Les Croûtes
22	- 3	L'envers du Roi
23	+ 3	
24	3	Le couronnement

